

ATELIER DÉ-CODE

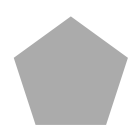
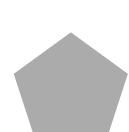


LIVRET PÉDAGOGIQUE

**DÉCOUVRIR LES PRINCIPES
DU CODE SANS ÉCRAN**

LETTRE EN CODE BINAIRE

Constitue une version de ton prénom en code binaire, pour chaque rangée, remplit une lettre ainsi que le code binaire correspondant. Pour 0, laisse le rond vide et remplis-le pour 1.

	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

A. 10000001	J. 00000011	S. 01010101
B. 01000010	K. 00000111	T. 10101010
C. 00100100	L. 00001110	U. 01110111
D. 00011000	M. 00011100	V. 11000011
E. 00110000	N. 00111000	W. 00111100
F. 01100000	O. 01110000	X. 11011011
G. 11000000	P. 11100000	Y. 11000001
H. 00001100	Q. 11001100	Z. 01000010
I. 00000110	R. 00110011	

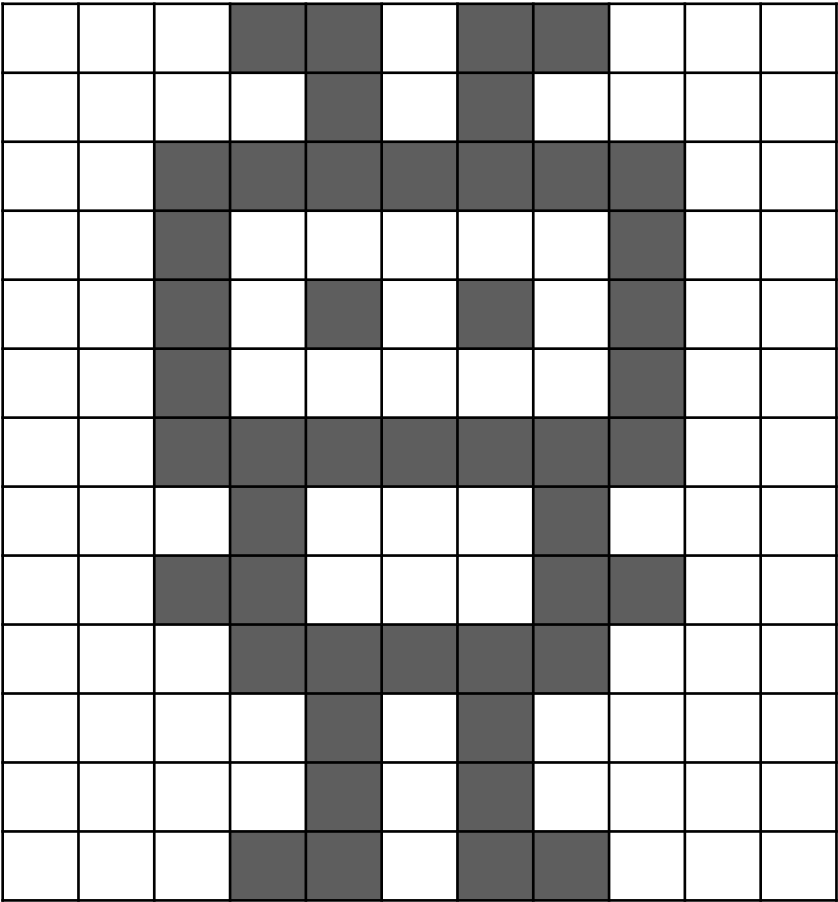
ENCODE UN DESSIN

Crée le code de ce dessin en suivant les règles suivantes :

Pour les cases coloriées en noir : 1

Pour les cases blanches : 0

	Code
1	00011011000
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	



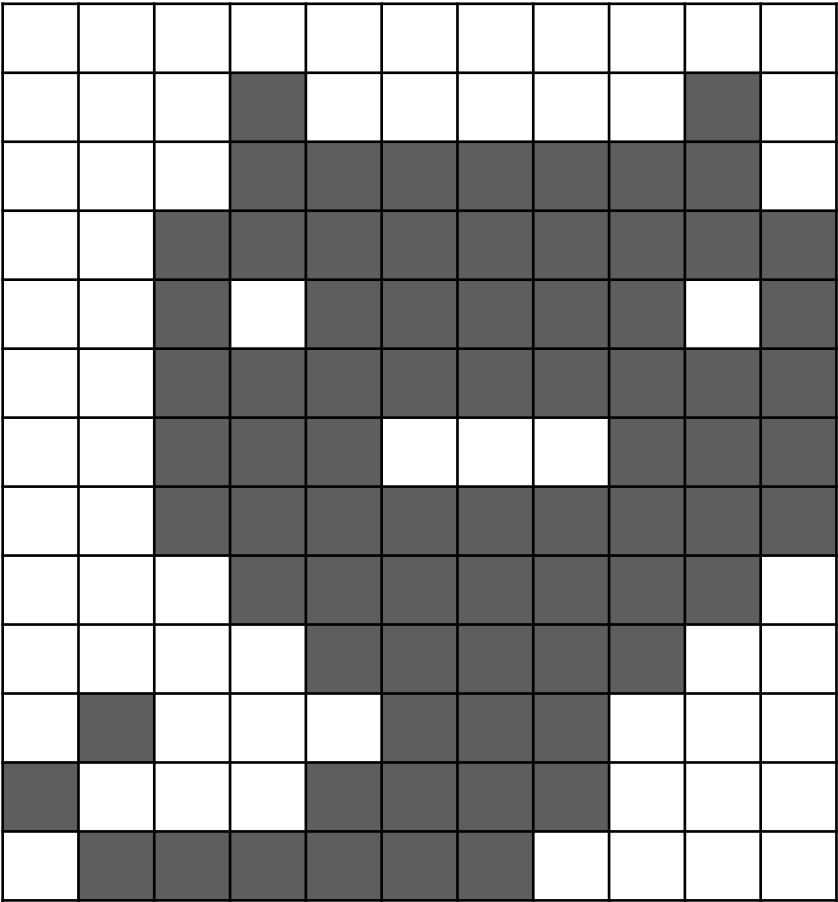
ENCODE UN DESSIN

Crée le code de ce dessin en suivant les règles suivantes :

Pour les cases coloriées en noir : 1

Pour les cases blanches : 0

	Code
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	



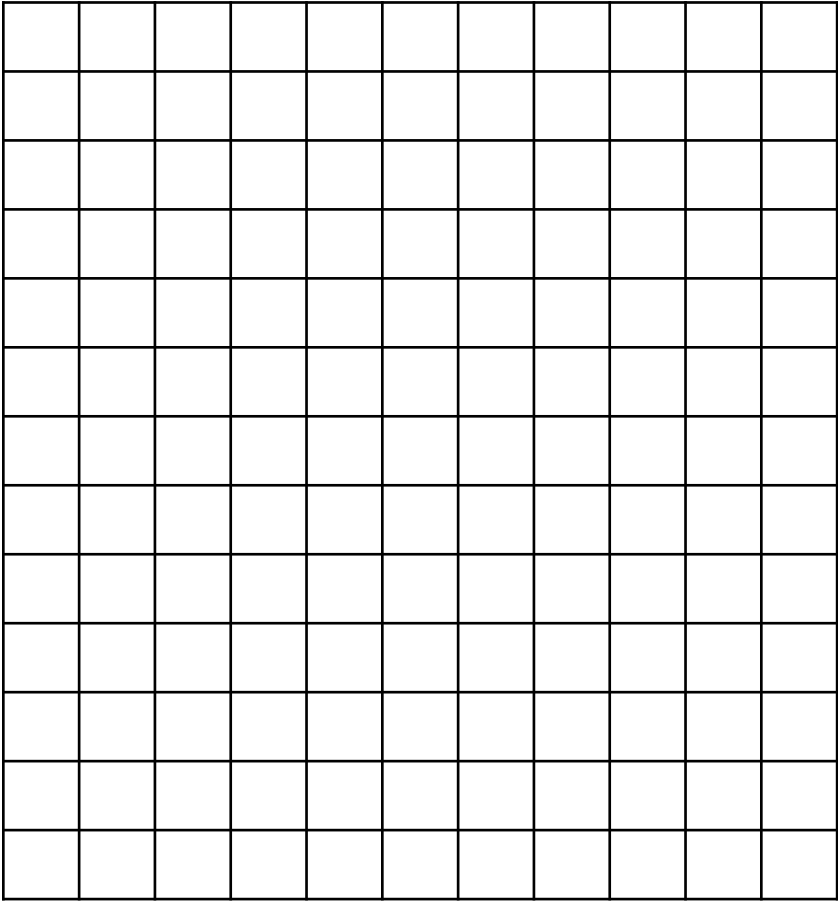
ENCODE UN DESSIN

Crée le code de ce dessin en suivant les règles suivantes :

Pour les cases coloriées en noir : 1

Pour les cases blanches : 0

	Code
1	000000000000
2	000101000000
3	10111110100
4	01111111000
5	01101011000
6	11111111100
7	01100011000
8	00110011000
9	00111110000
10	00011100010
11	00011110100
12	00001111100
13	00000000000



Imagine ton propre dessin binaire en coloriant les cases en noir et blanc comme tu le souhaites. Écris ensuite le code qui correspond à ton dessin selon les règles suivantes :

Pour les cases coloriées en noir : 1 Pour les cases blanches : 0

[illegible]

